

UBND TỈNH BÀ RỊA-VŨNG TÀU  
**SỞ Y TẾ**

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
**Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: 394/QĐ-SYT

Bà Rịa-Vũng Tàu, ngày 04 tháng 5 năm 2023

**QUYẾT ĐỊNH**

**Phê duyệt điều chỉnh nhân sự hành nghề khám bệnh, chữa bệnh**

**GIÁM ĐỐC SỞ Y TẾ TỈNH BÀ RỊA - VŨNG TÀU**

*Căn cứ Luật Khám bệnh, chữa bệnh ngày 23 tháng 11 năm 2009;*

*Căn cứ Nghị định số 109/2016/NĐ-CP ngày 01 tháng 07 năm 2016 của Chính phủ Quy định cấp chứng chỉ hành nghề đối với người hành nghề và cấp giấy phép hoạt động đối với cơ sở khám bệnh, chữa bệnh;*

*Căn cứ Quyết định số 1451/QĐ-UBND ngày 09 tháng 6 năm 2016 của UBND tỉnh Bà Rịa-Vũng Tàu về việc Quy định chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn và cơ cấu tổ chức của Sở Y tế tỉnh Bà Rịa-Vũng Tàu;*

*Xét Công văn số 156/TTYT ngày 27 tháng 4 năm 2023 của Trung tâm Y tế huyện Châu Đức, về việc điều chỉnh nhân sự hành nghề khám, chữa bệnh tại Trạm Y tế Nghĩa Thành;*

*Theo đề nghị của Trưởng phòng Nghiệp vụ Sở Y tế.*

**QUYẾT ĐỊNH:**

**Điều 1.** Phê duyệt nhân sự ngưng hành nghề tại Trạm Y tế xã Nghĩa Thành thuộc Trung tâm Y tế huyện Châu Đức; địa chỉ Thôn Quảng Thành, xã Nghĩa Thành, huyện Châu Đức, tỉnh Bà Rịa – Vũng Tàu; Giấy phép hoạt động số 0928/SYT-GPHĐ ngày 31/12/2015 do Sở Y tế tỉnh Bà Rịa – Vũng Tàu cấp (danh sách đính kèm).

**Điều 2.** Trưởng phòng Nghiệp vụ Sở Y tế, Giám đốc Trung tâm Y tế huyện Châu Đức, Trưởng trạm Y tế xã Nghĩa Thành và các Ông/Bà có tên tại Điều 1 chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này./.

**Nơi nhận:**

- Như Điều 2;
- Website Sở Y tế;
- Lưu: VT, NV.

**GIÁM ĐỐC**



**Phạm Minh An**



## DANH SÁCH NHÂN SỰ NGỪNG HÀNH NGHỀ

STT	Họ và tên người	Số CCHN	Phạm vi hoạt động chuyên môn	Thời gian đăng ký	Vị trí chuyên môn	Quyết định SYT đã phê duyệt
1	Lương Hà Linh	003552/BRVT-CCHN ngày 22/01/2016	Thực hiện theo quy định hiện hành của Bộ Y tế, Bộ Nội vụ ban hành tiêu chuẩn, chức trách, nhiệm vụ ngạch viên chức y sỹ	7h - 17h Từ thứ 2 đến thứ 6	Y sỹ Khám chữa bệnh đa khoa - Nhân viên Trạm Y tế	267/QĐ-SYT ngày 15/04/2020; 471/QĐ-SYT ngày 12/06/2020